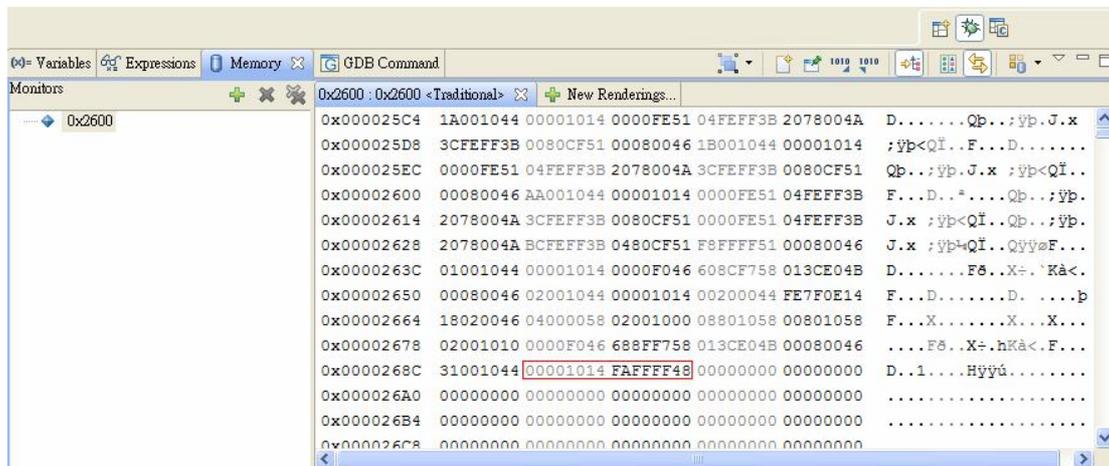
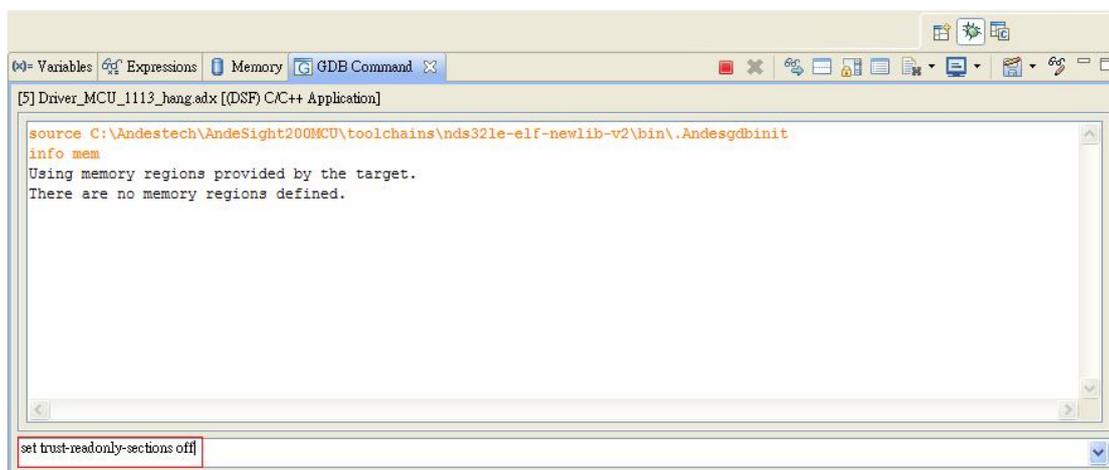


GDB 會預期.text(包含所有 Read only 的值)是不會被更改，當 GDB cache 一份 memory 的內容時，GDB 預設是讀取.BIN 檔 memory 的數值，如果這時 memory 之後變動並不會被呈現出來。

(1). 先進入 Debug，選擇 Memory 標籤欄，並讀取 Memory 的數值。



(2). 開啓 GDB Command 標籤欄(如果沒有看到可以選擇“Window”下的“Show View”之後加入“GDB Command”),在指令輸入框內輸入“set trust-readonly-sections off”，設定好後 GDB 就會實際 memory 的數值。



(3). 點一下“Step Into (F5)”，之後就可以看到實際開發板上 memory 的值，想切換回原來得設定，請在上個步驟，指令輸入框內輸入“set trust-readonly-sections on”。

